

构建React Native生态

携程旅行网 - 魏晓军



促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息
及时获取移动大会演讲
视频信息



[深圳站] 2016年07月15-16日
咨询热线: 010-89880682



[上海站] 2016年10月20-22日
咨询热线: 010-64738142



- 优势

- 组件化
- 热更新
- 高性能
-



- 劣势

- 组件平台差异
- 版本不稳定
- 机制不健全
-



百度百科对生态的解说中，其中有一条这样写到：“生态就是指一切生物的生存状态，以及它们之间和它与环境之间环环相扣的关系。”



React Native 的生态

GMTC 全球移动技术大会
GLOBAL MOBILE TECH CONFERENCE



聚焦前沿技术 传递实践经验

主办方 **Geekbang** > **InfoQ**
极客邦科技

- 环境搭建
 - 私有NPM
 - 平台包



- 编辑器
 - Atom+Nuclide+扩展
 - Vscode+扩展
 - WebStorm
 - 插件扩展

- 文档完善
 - 开发规范
 - 中文文档
 - API/UI Demo



- 获取最新资讯
 - 最新官方动态
 - 最新插件信息
 - 最近社区分享



- 基础框架开发
 - MVC实现
 - 定制化UI (Native\JS)
 - Hybrid API
 - 优化插件 (TCP\Webp)
 - Native差异化处理
 - 多端适配

- 基础业务开发
 - 登陆
 - 支付
 - 用户信息

- 与原生应用集成
 - 原生应用与RN应用互相调用
 - RN调用原生应用API
 - RN走原生应用优化通道
 - 原生应用优化RN应用

- Chrome插件扩展
- 调试容器
- 日志机制
- 环境切换机制

- 测试系统搭建
- 单元测试
- 常规测试
- 多设备云端测试
- 白屏测试



- 仓库管理
- 打包（离线、在线）
- 发布工具构建（差分）
- 发布状态监控（环境、状态）

- 一键回滚
- 回滚日志纪录
- 回滚邮件通知

- 全量更新
- 增量更新
 - Native 更新
 - 静态资源更新
 - 第三方库
 - 更新规则制定
 - 客户端更新设计
 - 服务器更新设计
 - 打包差分设计



错误

- Crash
- JS

行为

- PV、UV、定位
- 业务埋点

性能

- 通信层
- 数据层

其他

- 劫持
- 健康

- 工具

UBT JS

UBT RN SDK

UBT Native SDK

- 开发阶段的优化
- 首屏优化
- 图片处理
- Bundle处理
- 多业务线资源共享
- 网路服务优化



关注Moles公众号

Moles 是由携程框架团队基于React Native研发的一个打通**Android、iOS、H5、SEO**的框架，并且内置了**hybrid Api、性能采集、错误捕获、用户行为等功能**，可以说是基于React Native开发的一套解决方案，目前是携程开发React Native项目的首选框架，即将开源。

目前我们已将Moles框架的**打包、拆包工具 moles-packer**开源在了**github**上。感兴趣的同学可以直接在github上搜：**moles-packer**即可。



THANKS

聚焦前沿技术 传递实践经验

主办方 **Geekbang**  **InfoQ**
极客邦科技 INFOQ