

# Hybrid App之H5体验优化

王利华  
@vczero



促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息  
及时获取移动大会演讲  
视频信息



[深圳站] 2016年07月15-16日  
咨询热线: 010-89880682



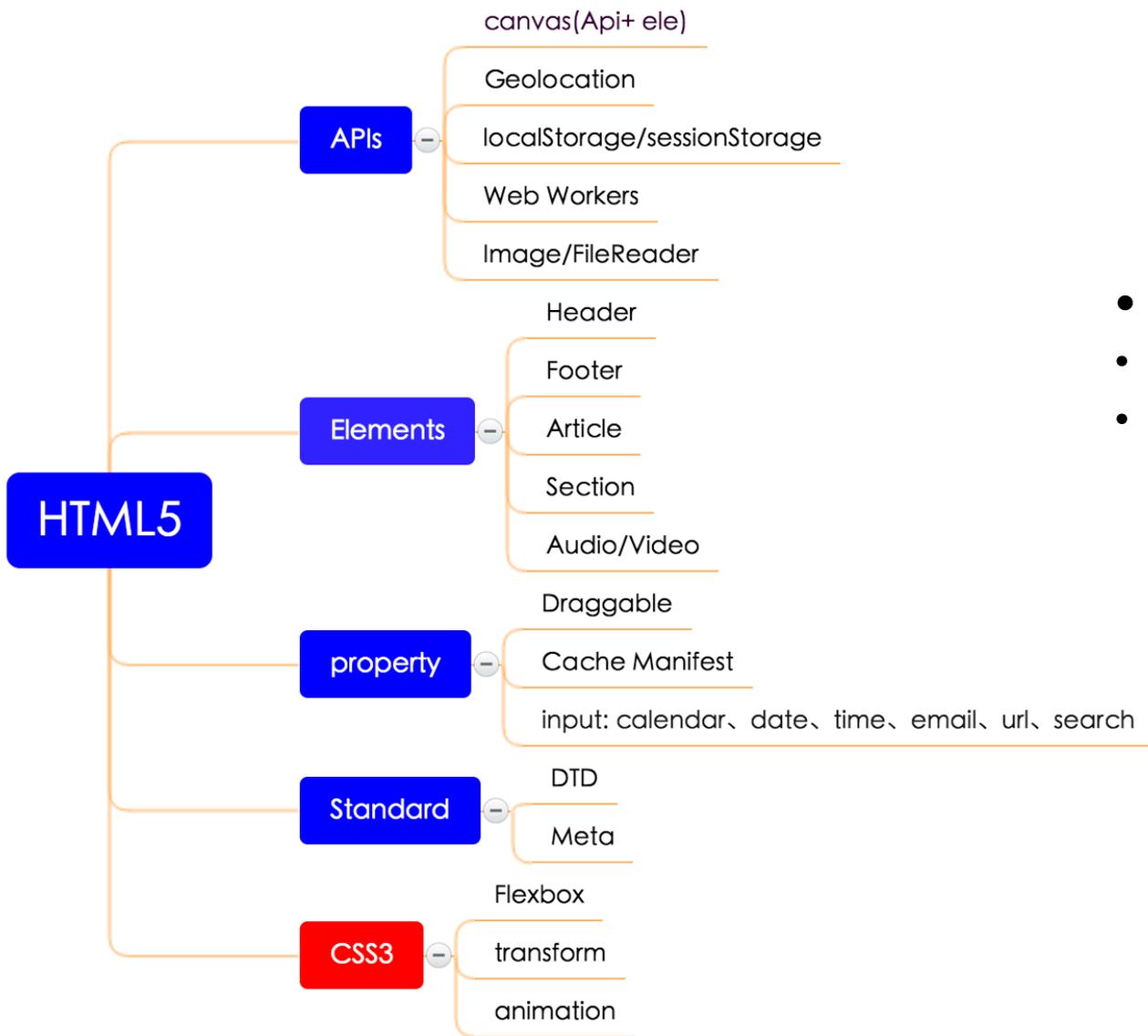
[上海站] 2016年10月20-22日  
咨询热线: 010-64738142

- 王利华 , @vczero , 高德、携程、宝宝树电商
- 《React Native入门与实战》作者
- Web Developer、专注H5框架和架构设计
- <https://github.com/vczero>

# H5该如何定义

HTML5草案的前身名为 Web Applications 1.0，于2004年被WHATWG提出，于2007年被W3C接纳，并成立了新的 HTML 工作团队。

HTML 5 的第一份正式草案已于2008年1月22日公布。HTML5 仍处于完善之中。然而，大部分现代浏览器已经具备了某些 HTML5 支持。



- In Browser Tech
- 增强功能
- 设定标准

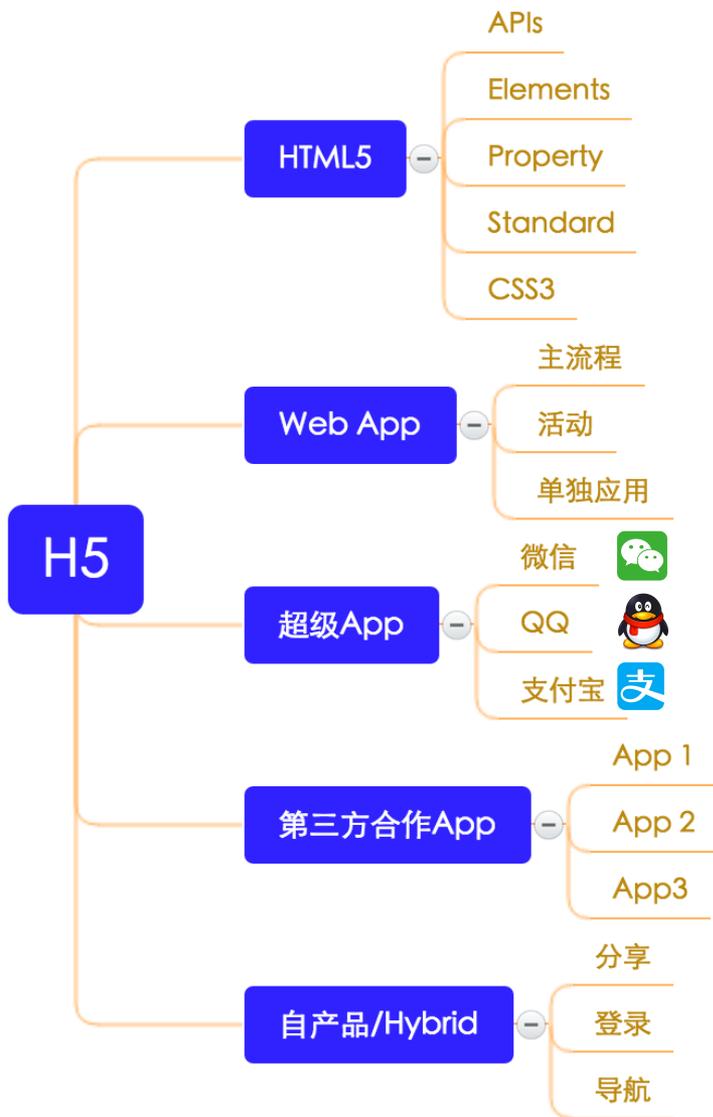
# 这就是H5?



“运营活动” 工程师？

H5工程师在运营团队里面？

# Too young, too naive

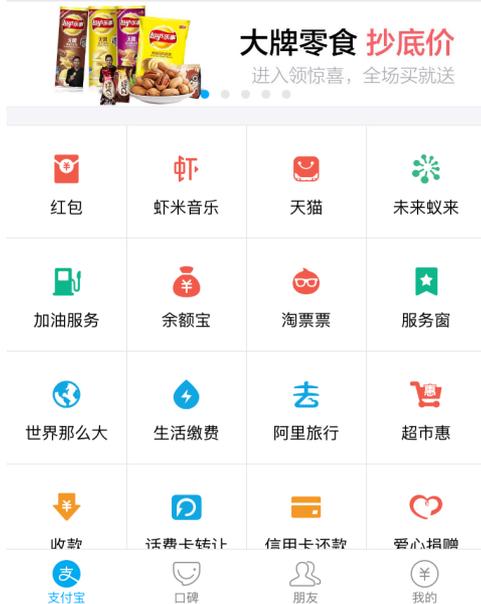


in App Container Tech

# H5? HTML5 in App Technology : HTML5

# H5能做什么

# H5 Example



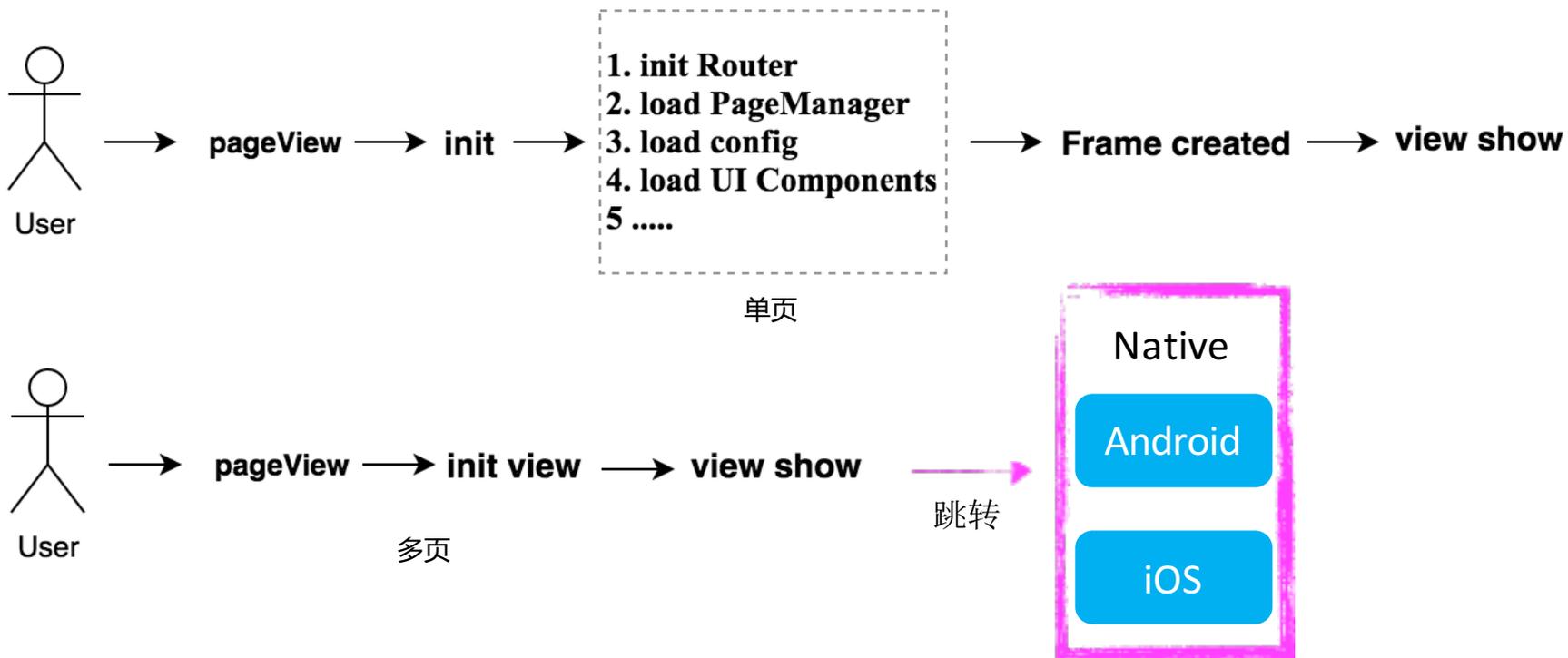
# Betting on HTML5 Was a Mistake

1. 没有相应的工具对内存进行跟踪
2. 网页长滚屏效果太差
3. 更加平滑的动画处理
4. 对缓存提出了更高的要求
5. 对及时响应提出了更高的要求
6. 返回页面状态的控制（单页/多页）
7. 手势支持不佳



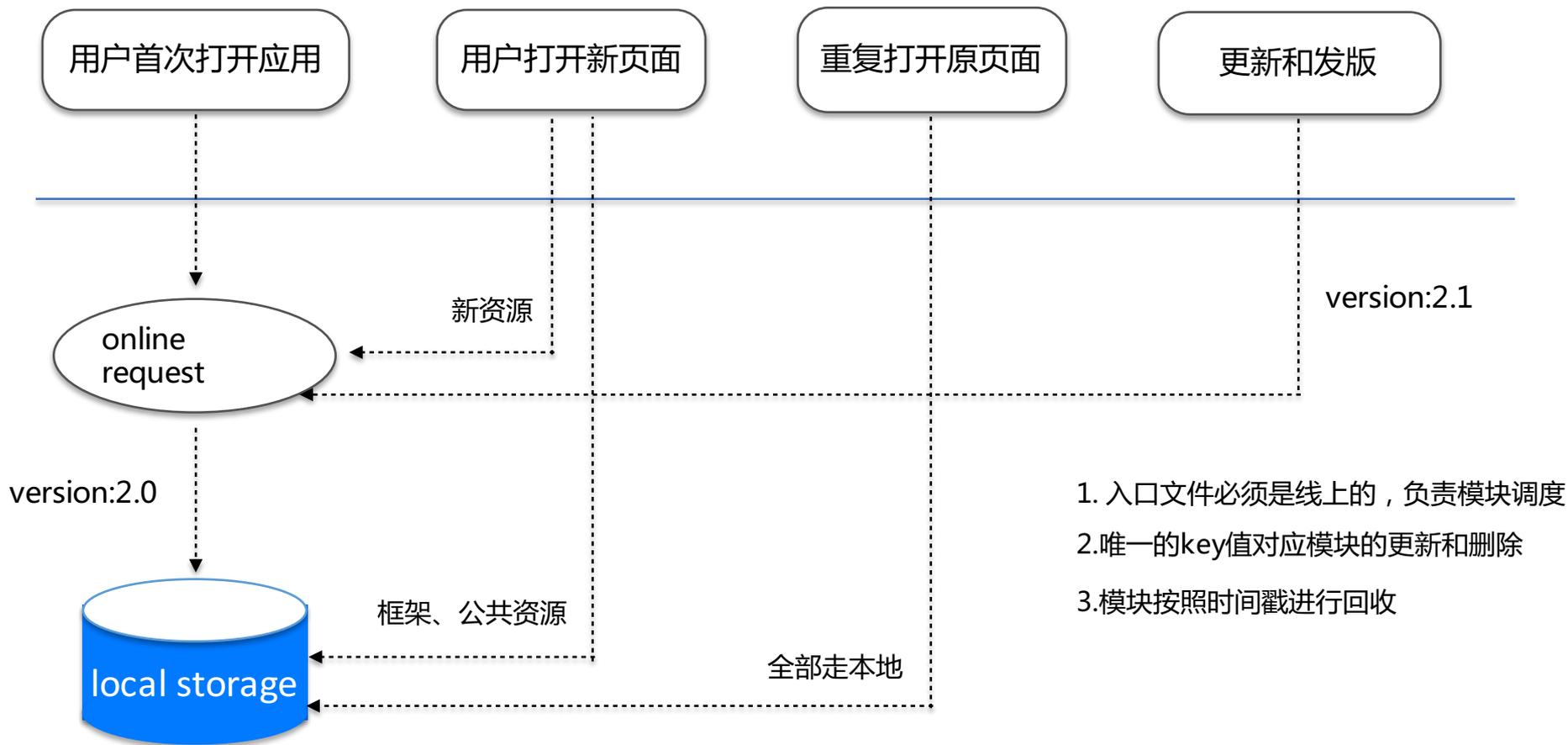
# H5 in App优化

# 1 模式选择：单页 vs 多页



单页适合Web App

多页适合in App，作为App的某个功能组成部分



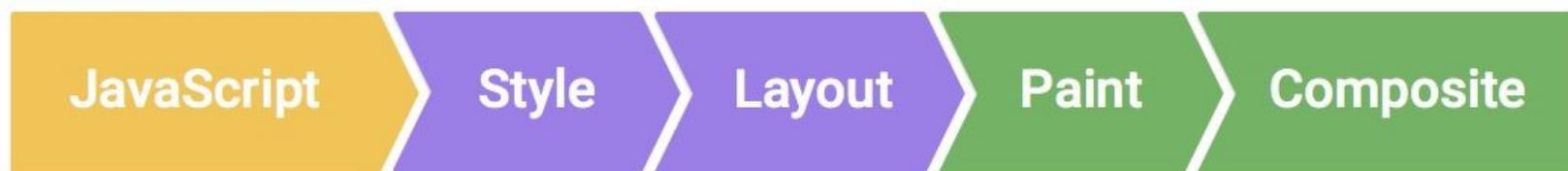
1. 入口文件必须是线上的，负责模块调度
2. 唯一的key值对应模块的更新和删除
3. 模块按照时间戳进行回收



<input type="checkbox"/>	index.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	2.8KB	26ms
<input type="checkbox"/>	zepto.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	12.6KB	44ms
<input type="checkbox"/>	page.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	906B	35ms
<input type="checkbox"/>	ajax.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	994B	36ms
<input type="checkbox"/>	loading.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	767B	34ms
<input type="checkbox"/>	storage.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	892B	33ms
<input type="checkbox"/>	swipe.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	2.8KB	48ms
<input type="checkbox"/>	imagelazyload.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.2KB	50ms
<input type="checkbox"/>	ua.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.2KB	50ms
<input type="checkbox"/>	utils.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	921B	51ms
<input type="checkbox"/>	index.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.2KB	51ms
<input type="checkbox"/>	toast.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.1KB	60ms
<input type="checkbox"/>	class.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	994B	31ms
<input type="checkbox"/>	viewport.tpl.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	2.8KB	31ms
<input type="checkbox"/>	loading.tpl.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.0KB	27ms
<input type="checkbox"/>	template.js?v=1465202613773	200	xhr	fast.js:1	1.1KB	19ms
<input type="checkbox"/>	...	...	...	...	...	...
<input type="checkbox"/>	fast.js	200	script	index.html:10	1.5KB	24ms
<input type="checkbox"/>	require.js	200	script	fast.js:1	6.7KB	18ms
<input type="checkbox"/>	config.js	200	script	require.js:1	1.0KB	16ms

3 / 20 requests | 9.3KB / 320KB transferred | Finish: 758ms | DOMContentLoaded: 131ms | Load: 150ms

9.3 KB 150ms



## 需求

列表页不断下拉刷新，然后点击进入详情页，详情页回退到列表页

## 方案

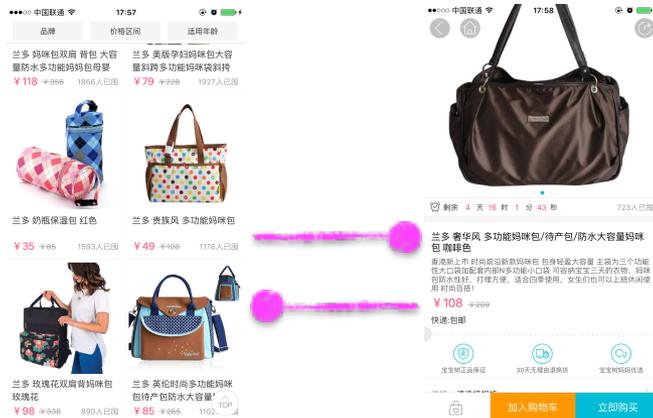
1. sessionStorage存储列表数据和页码
2. 详情页返回时，滚动到页面底端

## 优势

1. 数据请求走缓存，减少网络304 / 200 OK (from cache)
2. 可以回到临时状态

## 建议

1. 注意存储的临界值，尽管存储空间大约5M，但是有些WebView和浏览器不标准
2. 在setItem时try catch，捕获quota的异常，剔除过期的数据
3. 存储的JSON对象统一encodeURIComponent编码



# 丝滑 精致

```
div{
  transition: color 250ms;
}
div:hover{
  color: red;
}
```

```
$dom
.on('mouseover', function(){
  $(this).animate({color: 'red'}, 250);
})
.on('mouseout', function(){
  $(this).animate({color: '#fff'}, 250);
});
```

JavaScript费力的做了CSS该做的事，没有额外好处

```
var aniStyle = {
  fadeIn: /*fadeIn的效果*/,
  fadeOut: /*fadeOut的效果*/,
  back: /*回到初始位置*/,
  width: /*宽度变化*/
};
$dom.animate(aniStyle.fadeIn, 30).animate(aniStyle.back, 10).animate(aniStyle.width, 60);
```

JavaScript可以处理复杂的效果，做到效果和逻辑分离

- 简单的动画交给CSS，例如：微交互，鼠标悬停效果；
- 复杂的动画逻辑交给JavaScript，做到样式和逻辑分离；
- CSS的关键帧可以很好的区分时间段的逻辑；
- 单一元素的效果应该由CSS完成；
- 其他的都交由JavaScript吧！！！！

### 1. 减少在循环动画中的reflow、layout计算

平滑动画(min value) = 60 帧/秒 = 16.67 ms \* 60 = 确保引起layout因子很少

### 2. 样式的获取和设置批量化

```
var ele = $('#container');  
var top = ele.css('top');  
var color = ele.css('color');  
ele.css('top', 300);  
ele.css('color', 'black');
```

```
var top = $('#container').css( 'top' );  
$('#container').css('top', 300);  
var color = $('#container').css('color');  
$('#container').css('color', 'black');
```

### 3. 批量构建内存DOM片段

```
var eles = [...];  
for(var i in eles){  
  $(ele).appendTo($container);  
}
```

```
var eles = [...];  
var htmlStr = '';  
eles.each(function(i, ele){  
  //TODO:其他操作  
  htmlStr += ele;  
});  
$(htmlStr).appendTo($container);
```

### 4. 提高动画层级，巧妙使用transform属性

transform属性可以将目标元素独立一个层级，通过GPU加速，提升比较明显(show case)

### 5. 减少不必要的持续滚动、throttle & debounce

```
$(window).scroll(function(){  
  //滚动的监测逻辑  
  //用户滚动,持续响应  
});
```

```
_.debounce = function(func, wait, immediate) {.....}
```

### 6. 一些复杂的动画，可交由canvas实现

代表：egret Engine、AMap JavaScript API

动画测试：针对Android4.0+、iOS7测试性能的最低限制

优化，  
关乎架构，

也，  
关乎细节

# H5 & Hybrid分工

## 1. 上传功能(客户端, 阻塞动作)

uploadSize > 5M ? Native Component : H5 FileReader

## 2. 图片压缩和裁剪

uploadSize > 4M ? Native Component : H5 canvas.toDataURL

## 3. Big List View(列表长度超过20000px)

listViewHeight > 20000px ? Native Component : H5 List(优化/舍弃监听onScroll)

## 4. 主流程

多页的情况, App容器内采用Native NavigatorBar控制页面的跳转, 如微信

单页的情况, App容器内采用Native提供API形式在H5端控制, 例如h5.goBack()

### 5. H5容器的构建

Native同学做好H5容器，例如UIWebView & WKWebView  
JSBridge & JavaScript Core

### 6. 单个页面混排

场景：列表 & 介绍 / 推荐

建议：Native的View在H5页面上方，否则容易出现闪烁

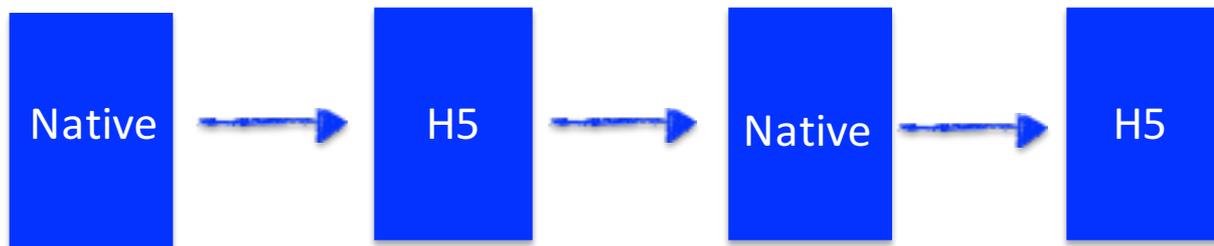
### 7. 手势的冲突

WebView内手势由H5控制；整个H5页面的流程手势由Native控制

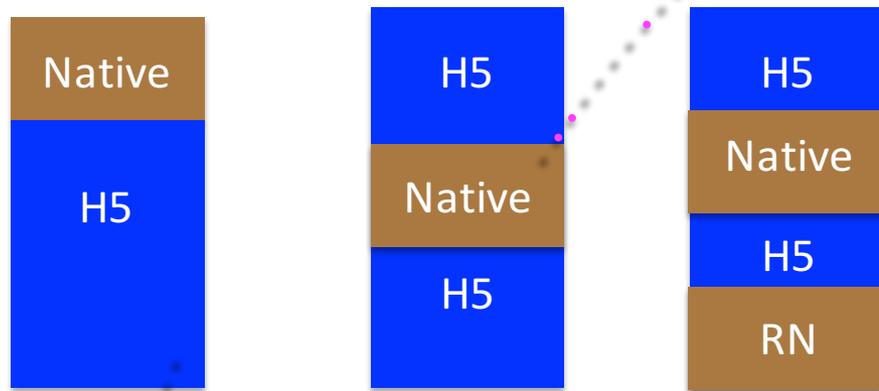
### 8. 页面下拉刷新

Native负责整个页面的刷新更加高效；H5可以做局部刷新

H5负责流程性的页面



Native负责高性能要求的功能



例如：分享、大文件上传



厕所在哪(iOS Native+RN+H5)

例如经常变的活动规则，全球购的规则信息

# H5的未来

1. H5的分享、轻量、动态、快速开发是特别明显的优势
2. 混合可以是多融合：Native & Web & 类React Native
3. 超级App内嵌类React Native / Weex引擎
4. H5会越来越强大，越来越健壮；国内H5环境因为超级App的存在而更好

# THANKS

聚焦前沿技术 传递实践经验

主办方 **Geekbang**  **InfoQ**  
极客邦科技 INFOQ